



## **Die Stiftung Deutsches Technikmuseum Berlin sucht eine\*n**

### **Full Stack Webentwickler (m/w/d)**

**zum nächstmöglichen Zeitpunkt, befristet bis 31.12.2021 in Vollzeit  
– vorbehaltlich der Mittelzuweisung –**

#### **Über uns**

Die Stiftung Deutsches Technikmuseum Berlin (SDTB) zählt zu den führenden europäischen Technikmuseen und präsentiert ein breit gefächertes Ausstellungs- und Veranstaltungsangebot.

Die Stiftung Deutsches Technikmuseum Berlin hat es sich im Rahmen ihrer Digitalen Strategie zur Aufgabe gemacht, den digitalen Wandel bewusst und aktiv mitzugestalten. Dabei sieht es die Stiftung als eine ihrer vorrangigen Aufgaben an, die digitalen Kompetenzen und Fähigkeiten ihrer Nutzerinnen und Nutzer weiterzuentwickeln, da von ihnen die zukünftige Teilhabe an der Gesellschaft ganz wesentlich abhängen wird.

#### **Beschreibung des Projektes**

Im Auftrag der Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie der Stadt Berlin entsteht im Deutschen Technikmuseum ein Experimentier-, Erlebnis- und Lernort, an dem sich Kinder im Vor- und Grundschulalter mit den Phänomenen der digital vernetzten Welt auseinandersetzen und digitale Kompetenzen erlangen können.

Dieses zukunftsweisende Modellprojekt verfolgt das Ziel, frühzeitig zur Entwicklung zukunftsorientierter Kompetenzen der digitalen Welt beizutragen, die damit verbundenen Chancen zu begreifen und zu nutzen, die Grundlage für Teilhabe zu legen und sich kritisch mit der zunehmend digitalisierten Gesellschaft auseinanderzusetzen. Pädagogische Fachkräfte sollen dabei unterstützt werden, Digitale Bildung als Querschnittsaufgabe in ihre alltägliche, pädagogische Praxis zu integrieren.

Das pädagogische Konzept des Experimentier-, Erlebnis- und Lernortes verknüpft die pädagogischen Leitlinien des Berliner Bildungsprogramms und der KMK Strategie „Bildung in der Digitalen Welt“ mit einem museumspädagogischen Bildungs- und Vermittlungsansatz. Die Bildungsangebote des Experimentier-, Erlebnis- und Lernort sind von den Grundsätzen der interdisziplinären Bildung und Vermittlung sowie der Orientierung an konkreten Alltagserfahrungen der Kinder geprägt. Digitale Phänomene werden multiperspektivisch betrachtet und erlebbar gemacht: aus gesellschaftlich-kultureller, technischer und anwendungsbezogener Perspektive (Dagstuhl-Dreieck).

Die Angebote vor Ort werden durch eine Online-Plattform unterstützt. Das Online-Angebot hat zum Ziel, online-gestützte pädagogische Angebote (OER) im Bereich der Digitalen

Bildung auszubauen und pädagogische Fachkräfte zu motivieren, deren Potential verstärkt zu nutzen (u.a. für die Vor- und Nachbereitung von Besuchen vor Ort, aber auch unabhängig davon).

### **Ihre Aufgaben**

- Entwicklung, Produktion und kontinuierliche Pflege und Weiterentwicklung aller webbasierten Auftritte und Angebote des kids.digilab.berlin
- Mitarbeit an der Entwicklung und stetige Aktualisierung und Erweiterung des Online-Konzeptes des kids.digilab.berlin im Team mit der Online-Redaktion, dem Programmteam sowie der Öffentlichkeitsarbeit des kids.digilab.berlin
- Beratung des Programteams beim Entwurf von digital gestützten Workshop-Materialien und Anwendungen für die Arbeit vor Ort und als OER-Angebote online
- Entwicklung und Produktion von innovativen Lern- und Lehranwendungen für verschiedene Endgeräte unter Prämisse der einfachen Nachnutzung auch durch Dritte (OER)
- Austausch und Kooperation mit anderen Anbietern elektronischer Lern- und Lehrmaterialien
- kontinuierliche fachliche Beratung des Teams, Information zu aktuellen Entwicklungen und Trends
- Austausch und Beratung mit IT-Kraft des Projektes zur Beschaffung von geeigneter Hardware
- SEO, Datenanalyse und Auswertung für alle Online-Angebote des kids.digilab.berlin

### **Unsere Anforderungen an Sie**

- Abgeschlossenes Hoch- oder Fachschulstudium im Bereich Informatik oder vergleichbare Berufserfahrung von mindestens drei Jahren
- Kenntnisse in einem oder mehreren Backend- (z.B. Laravel, Django) und Frontend-Frameworks (React.js, Vue.js) sowie gängiger CMS (z.B. Wordpress).
- Langjährige Erfahrungen in der Entwicklung von Web-Plattformen (Backend und Frontend)
- Wünschenswert sind Erfahrungen in der Entwicklung Progressive Web-Apps
- Wünschenswert sind Erfahrungen in der Entwicklung von Lern- und Lehranwendungen
- Möglichst Kenntnis von Programmiersprachen und gängigen Tools in der frühkindlichen digitalen Bildung (Scratch, Open Roberta, Arduino, Calliope, makey makey u.a.)
- Erfahrungen im agilen Projektmanagement
- ausgeprägte Team-, Kontakt- und Kommunikationsfähigkeit

### **Wir bieten Ihnen**

- eine verantwortungsvolle Position mit Gestaltungsspielraum in einer der angesehensten Kulturstätten Berlins
- Vergütung nach der Entgeltgruppe 13 des Tarifvertrages der Länder (TV-L) mit dynamischer Gehaltsentwicklung und individueller Stufenzuordnung entsprechend der jeweiligen Vorerfahrungen



- Angebot flexibler Arbeitszeitmodelle mit großem eigenverantwortlichen Gestaltungsspielraum
- Zusätzliche Altersvorsorge über die Versorgungsanstalt des Bundes und der Länder (VBL)
- Angebote der fachlichen Aus- und Weiterbildung
- eine Besetzung mit Teilzeitbeschäftigten ist grundsätzlich möglich

Wir begrüßen Bewerbungen aller Menschen ungeachtet ihrer nationalen, kulturellen, religiösen oder nichtreligiösen Zugehörigkeit. Menschen mit Behinderung werden bei gleicher Eignung und Befähigung vorrangig berücksichtigt. Es ist empfehlenswert, auf eine evtl. Behinderung bereits in der Bewerbung hinzuweisen.

### **Sind Sie interessiert?**

Dann freuen wir uns über Ihre vollständigen und aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen. Senden Sie diese unter Angabe der **Kennziffer 20/2020 bis zum 30. September 2020** per E-Mail (nur im pdf-Format) an [bewerbung@technikmuseum.berlin](mailto:bewerbung@technikmuseum.berlin) oder per Post an die Stiftung Deutsches Technikmuseum Berlin | Trebbiner Str. 9 | 10963 Berlin.