

## Bildunterschriften / Fotocredits

### BODY - Körper und Technik verschmelzen

### Neuer Ausstellungsbereich in der Ausstellung „Das Netz. Menschen, Kabel, Datenströme“ des Deutschen Technikmuseums

Kostenfreie Verwendung unter Angabe der Fotocredits nur im Zusammenhang mit der Berichterstattung über den neuen Ausstellungsbereich „BODY“ in der Ausstellung „Das Netz. Menschen, Kabel, Datenströme“.



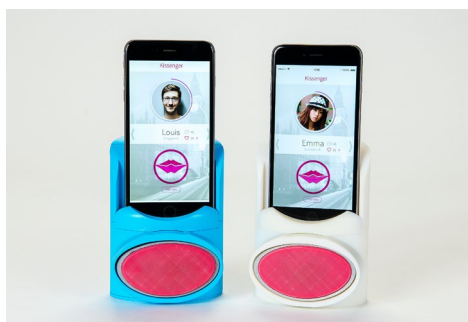
Der neue Ausstellungsbereich BODY in der Ausstellung „Das Netz. Menschen, Kabel, Datenströme“.  
SDTB / Foto: Clemens Kirchner



Selbstvermessung on the Go: Mit dem „Micropacer“ konnten Jogger erstmalig ihre Leistungsdaten tracken.  
SDTB / Foto: Clemens Kirchner



Cyborg-Combo. Ob Maria aus „Metropolis“, Cyborg aus der „Justice League“ oder Bionica: Die Popkultur ist bevölkert von einzigartigen Sci-Fi-Wesen.  
SDTB / Foto: Clemens Kirchner



Die sensorbasierte Knutsch-Applikation „Kissenger“ macht Küsse mit Videochat spürbar.  
SDTB / Foto: Clemens Kirchner



Ein Datenhandschuh mit Superkräften: Mit dem „Powerglove“ konnten Gamer Spiele auch durch Gesten steuern.

SDTB / Foto: Clemens Kirchner